

PKFL - Zápis o utkání

Domáci:	FC Momentum		
Liga:	3.C liga	Kolo:	10.
Rozhodčí:	Zdeněk Petr		

Hosté:	Dynamit Praha		
Datum:	19.11.2016	Čas:	18:40
Hřiště:	Kobyliisy		

Hráči domácí

Hráči hosté

č.	Příjmení a jméno	hrál	dal gólů	dostal gólů/minut
	Beránek Michael (1994)			
	Drake Daniel (1996)	/		
	Friedel Jan (1996)			
	Hladík Ondřej (1995) *	/	1	
	Hlubík Pavel (1995)	/		
	Jandus Michal (1996)			
	Kordoš Jakub (1996)			
	Kovář Filip (1996)			
	Křemenák Patrik (1996)			
6	Křesťan Jan (1995)	/		4/60
	Kuzník Jiří (1996)			
	Lehotský Martin (1995)			
	Mareček František (1995)			
	Marsál Jan (2000)	/		
	Martiška Daniel (1995)			
	Martiška Michal (1997)			
	Pejšek Marek (1996)			
	Piliar Lukáš (1994)			
	Pollák Martin (1999)			
	Richtr Jindřich (1995)	/		
	Shaker Adam (1997)			
	Šorm Vít (1996)	/		
	Vaník Jakub (1995)			
	Vlčev Alexandr (1995)			
	Willimetz Robert (1996)			
	Zázvorka Martin (1996)			
	Zděnek Jiří (1996)			
	Zima Adam (1994)	/		
	Žampach Kryštof (2000)			
	Žižka Martin (1995)			

č.	Příjmení a jméno	hrál	dal gólů	dostal gólů/minut
	Baudiš Josef (1996)			
	Černý Daniel (1995)	/		
	Čovič Ante (1988)			
	Dlask Ondřej (1996)			
	Ducháček Michal (1990)			
6	Fišera Tadeáš (1996)	/		1/60
	Frantík Tomáš (1997)			
	Harmanec Nik (1995)			
	Heteš Petr (1995)			
	Janovský Petr (1994)			
	Jarolím Tomáš (1996) *	/	1	
	Kolář Václav (1989)			
	Koutenský Lukáš (1995)	/		
	Král Matouš (1996)			
	Kukla Martin (1994)	/		
	Mach Nikos (1995)			
	Mikuláš Knotek (1996)	/	1	
	Mirovský Vojtěch (1995)			
	Mlynář Václav (1995)			
	Pecka Vojtěch (1996)			
	Slabý Martin (1995)	/		
	Svatý David (1996)			
	Ulbrych Tomáš (1995)	/		
	Zavřel Jiří (1996)			

Žluté karty domácích (hráč, čas, důvod)

-
-
-

Žluté karty hostů (hráč, čas, důvod)

-
-
-

Červené karty domácích (hráč, čas, důvod)

-
-

Červené karty hostů (hráč, čas, důvod)

-
-

Technické poznámky týmů nebo rozhodčího k utkání

Konečný výsledek: 1:4 poločas: 13

Vítěz utkání: Dynamit Praha

--	--	--

podpis kapitána domácích

podpis rozhodčího

podpis kapitána hostů