

PKFL - Zápis o utkání

Domáci:	SVP		
Liga:	2.A liga	Kolo:	18.
Rozhodčí:	FC Hoblina Jižák		

Hráči domácí

Žluté karty domácích (hráč, čas, důvod)

Davis - 'Westcottini' chowan 26mth

Červené karty domácích (hráč, čas, důvod)

A blue ink sketch of a curve on a grid. The curve starts at the bottom left and curves upwards and to the right, ending with a small square at the top. There are several small black dots along the curve.

Technické poznámky týmů nebo rozhodčího k utkání

50' - water gel

Konečný výsledek:

Vítěz utkání: Theta stars

Hosté:	Lhotka stars		
Datum:	07.05.2016	Čas:	13:30
Hřiště:	Na ovčím (Záběhlice)		

Hráči hosté

č.	Příjmení a jméno	hrál	dal gólů	dostal gólů/minut
	Babický Aleš (1986)	/		
	Beneš Miroslav (1968)			
	Bukolsky Lukáš (1984)			
	Čadil Jáchym (1985)			
	Diblík Jan (1985)			
C	Dvořák Pavel (1983)	/		
	Havlas Ondřej (1985)			
	Havran Martin (1982)	/		
	Hroník Lukáš (1978)			
	Jančok Miroslav (1977)			
	Kaprál Gabriel (1981)	/	/	59 min
	Karník Mirek (1982)			
	Kertesz Vladimir (1983)			
	Koval Michal (1987)			
	Kubec Jan (1984)			
	Kviatkovsky Michal (1990)			
D	Matějka Marek (1981)	/		1/60
	Norek Michal (1982)	/		
K	Pašek Martin (1986)	/	/	47 min
	Sláma Vladislav (1962)	/		
	Slámová Kateřina (1987)			
	Srp Martin (1986)			
	Subík Petr (1995)			
	Šereda Ludvík (1985)			
	Taras Daniel (1982)			
	Tesařík Lukáš (1986)			
	Tukora David (1988)			
	Valášek Roman (1982)			
	Veselý Tomáš (1993)			

Žluté karty hostů (hráč, čas, důvod)

Pasek, fad | 45 min

Červené karty hostů (hráč, čas, důvod)

A blue ink checkmark is drawn on a whiteboard. The checkmark is formed by two intersecting diagonal lines that meet at their midpoints. It is positioned in the lower-left quadrant of the board, with four horizontal lines extending from the top and right edges of the checkmark's body towards the center.

50' - Master gal

10 of 10

Konečný výsledek: 1 : 3

Konečný výsledek: 1 : 3 poločas: 1 : 0
Vítěz utkání: Theta Stars

 podpis kapitána domácích

Dražba
podpis rozhodčího

podpis kapitána hostů